



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Broly DBZ

Subject: Re: Broly DBZ

Posté par: Psylos

Contribution le : 11/1/2015 23:08:01

Salut dam,

Donc en faite j'ai appelé ça une mod grossière car ce n'est qu'un gabarit, je vais lancer une rotologie par dessus, la mon maillage est très approximatif, j'affinerai les membres et placeraï mon maillage correctement pour avoir les déformation voulu.

Pour la tête je suis d'accord avec toi, mais j'ai été confronté à un problème, je n'ai pas réussi à trouvé une image de profil correspondant à peu près à l'image de face que j'avais de Broly donc j'ai pas trop u le choix que de prendre 2 image de sangoku d'ou les grand yeux, mais c'est peut-être pas un mal parce que du coup je me suis dit qui serai peut-être cool d'avoir une mod de base et d'en mettre une de coté au cas ou j'aurai envie de le faire aussi, les personnage de DBZ se ressemblent tous à quelques détails près, donc une fois que j'ai ma base je lance les trait de personnalités comme pour broly je lui raccourcit les yeux en mode démon, allonge le visage et lui met un cou totalement démesuré

Enfin bref c'est pour ça que la mode n'est pas fixe et qu'il y aura beaucoup de changement et pour les oreilles j'attends de voir avec les cheveux parce que sur les dessins elles changes souvent de grosseurs et d'orientation suivant les plan de caméra donc c'est pas évident à voir pour l'instant.