



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Broly DBZ

Subject: Re: Broly DBZ

Posté par: Psylos

Contribution le : 13/1/2015 15:17:35

Yep, je suis resté sur la version de ton blueprint qui est et je t'apprécie en remercie encore très efficace, je l'aime bien comme ça, pour l'autre je peut toujours utiliser les shape key par la suite mais pas sur que je le fasse, vu le nombre de polygone qui s'annoncent, je suis pas très enchanté à l'idée d'animer sa transformation