



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Broly DBZ

Subject: Re: Broly DBZ

Posté par: Psylos

Contribution le : 15/1/2015 16:41:00

Oh ba c'est tout vu, je me contenterai de 2,3 images la je commence à avoir une idée du nombre en semi low poly, pour l'anim c'est est lui de chez lui.

En plus il va partir dans Zbrush ca va piquer, avec normal et déplacement map donc...

Sinon petit up de poche je suis sur les vêtements avec souffrance, ça va être très long la simulation de tissus c'est est vraiment trop hardteck^.

<http://www.pasteall.org/pic/show.php?id=82389>