



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Walliserops**

**Subject: Re: Walliserops**

Posté par: Ieros

Contribution le : 20/1/2015 10:49:26

Ca aurait été dommage de ne pas poster tout ça !

Franchement le travail abattu sur cette image est colossale, la partie modélisation a laissé sans voix la topologie que tu as réussis à mettre en place restituée les volumes à la perfection

Le personnage est vraiment très réussis, tout comme la post prod.

Au niveau du texturing j'ai été surpris de voir une texture aussi "simple", ce qui est une bonne leçon d'humilité pour moi qui cherche toujours à en faire des tonnes...

Aller pour quand même faire une petite critique, je trouve qu'elle a des doigts un peu large, même si ce n'est pas choquant.

Je serais curieux de savoir où as-tu appris à faire un maillage aussi propre ? Par des tuto sur internet, ou tu as fait des études dans le domaine, ou bien c'est juste avec le temps ?

En tout cas chapeau, c'est très réussis

Bonne continuation !