



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Un petit délire: Blender Pong

Subject: Re: Un petit délire: Blender Pong

Posté par: meltingman

Contribution le : 7/6/2006 17:50:40

salut GFA

ben gloups

, j'ai pas testé mais pour moi c'est encore du chinois

.

je vais me casser un peu la tête et si j'arrives pas je fait "toc toc toc"

..

- le sensor 1 , 2 , agit en rapport a la balle?

(je m'explique: il faut que je sélectionne la balle pour activer et gerer les propriétés ?)

- ou je peu ajouter un sensor a la raquette? (avec une truc du style : si sensor=2 alors faire apparaitre tel texture?)

-Moi gros noobs en game

A plus