



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Un petit délire: Blender Pong**

**Subject: Re: Un petit délire: Blender Pong**

Posté par: meltingman

Contribution le : 7/6/2006 20:09:33

wha

trop cool, tiens pour la peine je te montre mon premier jeu (un jeu de course) que j'avais fait à partir d'un tuto d'olivier Blin.

(attention, le tuto n'est pas du tout un jeu de course hein?, c'est le tuto pour placer faire bouger une sphere lié a une caméra pour visiter une maison)

par contre la c'est comme toi pour le ping pong : un délire. pour voir comment ça marchais et essayer de capter le tuto..

donc c'est un jeu de course à 2 .

et j'ai lâché l'affaire quand j'ai trop cassé ma tête (probleme énoncé dans le Blend.)

Mais pourquoi je te parles de ça?

juste parceque cela pourrai aussi s'appliquer ici a ton ping pong et on aurai une balale que la caméra suit des yeux :arf:.

allez, je me casse encore la tête ce soir (sur le "choc" et sur le tracking de la camera

) et si j'arrives pas tu m'éclaire?

.

Merci d'avance..

au fait : [Voila mon premier ptit jeu en question.](#)

youpii on aura pleins de jeux