



Forum: Questions & Réponses

Topic: Problème animation minecraft armature

Subject: Problème animation minecraft armature

Posté par: BilBapt

Contribution le : 7/3/2015 20:40:27

Bonjour tous le monde j'ai un petit souci.

quand je veut faire une animation minecraft, sur la première keyframe je met mon Steve assis en train de dormir les yeux fermé. j'appui sur A pour tous selectionner et I, la keyframe est bien positionné.

Mais dans la deuxième keyframe, j'ouvre les yeux de Steve, lui fait légèrement relever et bouger la tête sur la droite et lui fait bouger la main droite vers le haut. quand j'appui sur A pour tous prendre et I pour bloquer la Key, la barre devient jaune (comme la première keyframe). je regarde le rendu de l'animation et :

les deux keyframes sont pareil, les yeux sont ouverts sur les deux (alors que sur la première Key ils censé être fermé) le bras est à droite sur la première et la deuxième key (alors que sur la première Key il était collé au corp)

il n'y a que la tête qui sur la première key, qui est bien comme il faut et qui fait un mouvement pour regarder à droite.

En espérant que vous m'avez compris je suis débutant.

Merci d'avance

Ps desolé pour les fautes d'orthographe.