



## **Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Appliquer un effet freestyle qu'&#039;à certains objets**

**Subject: Re: Appliquer un effet freestyle qu'&#039;à certains objets**

Posté par: Olon

Contribution le : 8/3/2015 22:28:23

Salut!

Tu peux effectivement ajouter du Freestyle qu'&#039;à certains objets. Voici la marche à suivre:

- 1 - Activer le Freestyle
- 2 - Aller dans le panneau Calques de rendus (Render Layers)
- 3 - Prends tes objets sans Freestyle et bouge les dans le deuxième calque
- 4 - Utiliser le plus pour créer un calque de rendu
- 5 - Renomme les deux calques de rendu (Important)
- 6 - Sélectionne le premier calque de rendu et affecte lui la première et la deuxième scène (Calque > Scène)
- 7 - Encore sur le premier calque, sélectionne l'&#039;emplacement de calque 1 à dans le menu Calque (juste à côté de Scène)
- 8 - Dans le deuxième calque de rendu, choisis le deuxième calque
- 9 - Active la transparence du ciel, sinon tu ne verra pas tes objets
- 10 - Ouvre le compositeur (Dans l'&#039;éditeur de noeuds)
- 11 - Activer les noeuds
- 12- Créer ce système de noeuds -> <http://i.imgur.com/KVH3KSi.png>
- 12 - Fait le rendu, ça devrait marcher

Sinon, voici le fichier blend ->

<https://drive.google.com/file/d/0B10z8qMPdYd-ckdoX2x5TC1Cd1U/view?usp=sharing>

Sinon, voici une petite vidéo ->

<https://drive.google.com/file/d/0B10z8qMPdYd-emhPNFNRRmlvcGM/view?usp=sharing>

En espérant être utile,

Olon

PS: Si tu as du Freestyle sur les deux calques de rendu, assure-toi de supprimer le LineStyle dans le sous-menu Ensemble de ligne Freestyle