



Forum: Questions & Réponses

Topic: Toit

Subject: Re: Toit

Posté par: GW

Contribution le : 12/6/2006 15:48:27

Salut slayer!

Alors fais add plane, puis tu sélectionne tes points et extrude en vue du dessus

les points extrudés, tu les scales avec la touche s pour diminuer la face extrudée, puis tu monte cette face en faisant G key, puis z key.

Vala