



Forum: Questions & Réponses

Topic: Toit

Subject: Re: Toit

Posté par: GW

Contribution le : 12/6/2006 16:08:53

bin tu obtiens un nouvelle face .

Pour que le toit soit pointu,il faut que le haut soit + petit que la base.

Donc la face que tu viens d'extruder il faut la rapetisser.

ENsuite tu la monte.

En appuyant sur Z apres G,ça permet de ne déplacer ta face,ton objet,que sur l'axe "z"

voila en espérant avoir été + clair