



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: "Téléporter" un objet avec Python**

**Subject: Re: "Téléporter" un objet avec Python**

Posté par: panzergame

Contribution le : 16/5/2015 17:48:46

Salut, pareille ici un .blend ce serait pas mal.

Sinon la variable "posObjetParent" semble bizarre, c'est pas la main ton objet parent et non "Weapon" ?

Et own devrait être l'arme non ?