



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: "Téléporter" un objet avec Python**

**Subject: Re: "Téléporter" un objet avec Python**

Posté par: ProtonFox

Contribution le : 16/5/2015 18:13:21

Merci Panzergame pour ta réponse rapide,

En fait je me suis mal expliqué: Weapon, c'est le nom de la main du joueur et c'est parce que c'est là où vont les armes et surtout PARCE QUE C'EST MOI QUI DECIDE!!!

Plus sérieusement, oui la main du joueur c'est l'objet parent et le own c'est l'arme à ramasser. (Wow je crois que je dois TRES MAL m'expliquer dans mes posts lol).

Voilà le blend:

[Blend](#)