



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: "Téléporter" un objet avec Python**

**Subject: Re: "Téléporter" un objet avec Python**

Posté par: panzergame

Contribution le : 16/5/2015 19:02:02

voilà :

```
import bge
cont = bge.logic.getCurrentController()
own = cont.owner
posObjetParent =
bge.logic.getCurrentScene().objects["Weapon"].worldPosition
own.worldPosition =
posObjetParent
cont.activate(own.actuators[0])
```

tu avait pas défini "cont" est l'actuator pour parenter doit être appelé après le script.