



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: "Téléporter" un objet avec Python

Subject: Re: "Téléporter" un objet avec Python

Posté par: moaaa

Contribution le : 17/5/2015 7:40:54

http://www.blender.org/api/blender_python_api_2_74_0/bge.types.KX_GameObject.html?highlight=orientation#bge.types.KX_GameObject.worldOrientation

ou dit autrement:

```
own.worldOrientation = bge.logic.getCurrentScene().objects[Weapon].worldOrientation
```