



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Moteur de jeu et animation [Rigid bodys]

Subject: Re: Moteur de jeu et animation [Rigid bodys]

Posté par: Alexis

Contribution le : 13/6/2006 22:13:25

Juste un petit mot pour te dire que je n'arrive pas à voir ton anim (en fait aucune de ton tuto) J'ai pourtant VLC, j'ai installé à part le codec Xvid (même si VLC le prends en charge) et rien

Mais je vais faire de la pub pour ton tuto sur les rigidbody, j'ai fait une boule sur un tobogan, ça marche nickel

C'est un gain de temps incroyable pour une meilleure qualité pour les anim ce rigid body. Merci Meltingman