



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Moteur de jeu et animation [Rigid body]

Subject: Re: Moteur de jeu et animation [Rigid body]

Posté par: ebrain

Contribution le : 14/6/2006 6:01:08

Bizarre, moi ça passe très bien avec VLC justement

.

Sinon pour en revenir à nos moutons elle est sympa ta petite démo

.

@+ !