



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Moteur de jeu et animation [Rigid bodys]

Subject: Re: Moteur de jeu et animation [Rigid bodys]

Posté par: meltingman

Contribution le : 14/6/2006 12:58:00

Salut tout le monde..

ben en fait Zanadip, j'etais parti sur des testes d'après la reponse donné ici
[ici pour julienO](#)

Voila, sinon, euu.pour la question, je sais pas trop en fait, j'ai pas eu le temps de me pencher lpus
que ça sur le procedé.. (faut demander a Zanadip

)

merci Ebrain, masi j'ai pas fait grand chose ici sinon

++