



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Steampunk concept ship**

**Subject: Re: Steampunk concept ship**

Posté par: Papa\_Dragon

Contribution le : 11/6/2015 11:55:49

Merci pour vos réponses ! Je suis rassuré de voir le concept vous plait.

J'ai rectifié toutes les erreurs citées par Yéti et j'ai ajouté quelques éléments steampunk.

Il y aura une mise en scène... après est ce qu'il y aura une animation... on verra selon ma motivation.

Citation :

Magnifique ! J'aime aussi particulièrement les voiles de type jonque, positionnées comme elles le sont ça donne un effet organique/animal (libellule) très bienvenue. En fait ça compense un peu le reste qui est très vaisseau spatial. D'ailleurs c'est un des reproches qu'on pourrait te faire. Est ce un vaisseau spatial ou un dirigeable? Si c'est un dirigeable, ou est le ballon? Ne faudrait il pas des endroits ou on peut sortir? ou voir à l'extérieur (baies vitrées, terrasse extérieure etc...) Si c'est un vaisseau spatial à quoi servent les ailes? Pour moi, c'est plutôt un dirigeable mais ça donne l'impression que tu n'as pas vraiment choisi. Sa fonction est floue aussi est-ce un bâtiment de guerre? de transport? de plaisance? J'ai hâte de le voir dans un environnement :) Bon courage !

Merci, pour les voiles c'est une idée que j'avais trouvée sur un concept sur le net. ça m'avait beaucoup plus et je voulais cet élément sur mon vaisseau

Je vais définir un petit peu la fonction de mon vaisseau... ça a l'air de vous perturber alors que c'est assez clair dans ma tête.

Alors déjà ce n'est pas un vaisseau spatial, d'où les voiles et les drapeaux. Ce n'est pas non plus un vaisseau de combat malgré les canons.

C'est tout simplement un transporteur aérien. Les canons sont là pour le protéger en cas d'attaque. Un peu à la façon des anciens galions.

J'attends vos commentaires sur le vaisseau, mais je vais entamer la recherche d'une mise en scène... j'ai pleins d'idées.

+++