



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Steampunk concept ship

Subject: Re: Steampunk concept ship

Posté par: ForgetTheNorm

Contribution le : 27/6/2015 22:19:40

Tu me scies à chaque fois.

La dernière image est magnifique.

Quelques remarques vraiment histoire de critiquer.

- c'est très assez bruité (comme d'habitude). Un peu trop, peut être ? Si tu peux y accéder, regarde la photo du gagnant du dernier concours BlenderGuru, je pense que tu peux en prendre de la graine sur les particules flottantes en arrière plan (je met le lien, c'est du https, je suis pas sûr que tu puisse la voir

<https://lh6.googleusercontent.com/-CHxm3vMGZeo/VYoeikOS1vI/AAAAAAAAEik/qDQnBxrTHWo/w1548-h871-no/steamPUNK3.jpg>)

- Il n'y a qu'une unique lumière bleue sur ta scène ; j'en aurai bien vu plus, et qu'elles soient plus "nettes" (halo moins prononcé) et moins vertes. Le bleu, dans les lampadaires, pourquoi pas ?

- Quelques rouages sous le "ponton" renforceraient le côté steampunk et casseraient le vide.

- l'arrière plan (les immeubles tout derrière) est un peu trop opaque, je pense que si tu le rends plus visible, on aura plus une sensation de profondeur.

Quand tu as qq heures, fais nous une petite vidéo du montage, ça m'intéresse.

Pierre