

Forum: [WIP] et travaux terminés**Topic: Steampunk concept ship****Subject: Re: Steampunk concept ship**

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 29/6/2015 16:54:32

tibo > Merci ! Pour le flou directionnel pourquoi pas, j'aurais du essayer... Mais bon, ça aurait été léger car le vaisseau va tout de même assez lentement. Vu sa taille je ne pense pas que ce soit du genre furtif.

lapineige > haha oui, quand je fais des tests de postproduction j'écrase mes rendus au fur et à mesure et je ne rectifie pas le nom ! Et oui tu as raison pour le grain tout ça... vous avez l'œil !

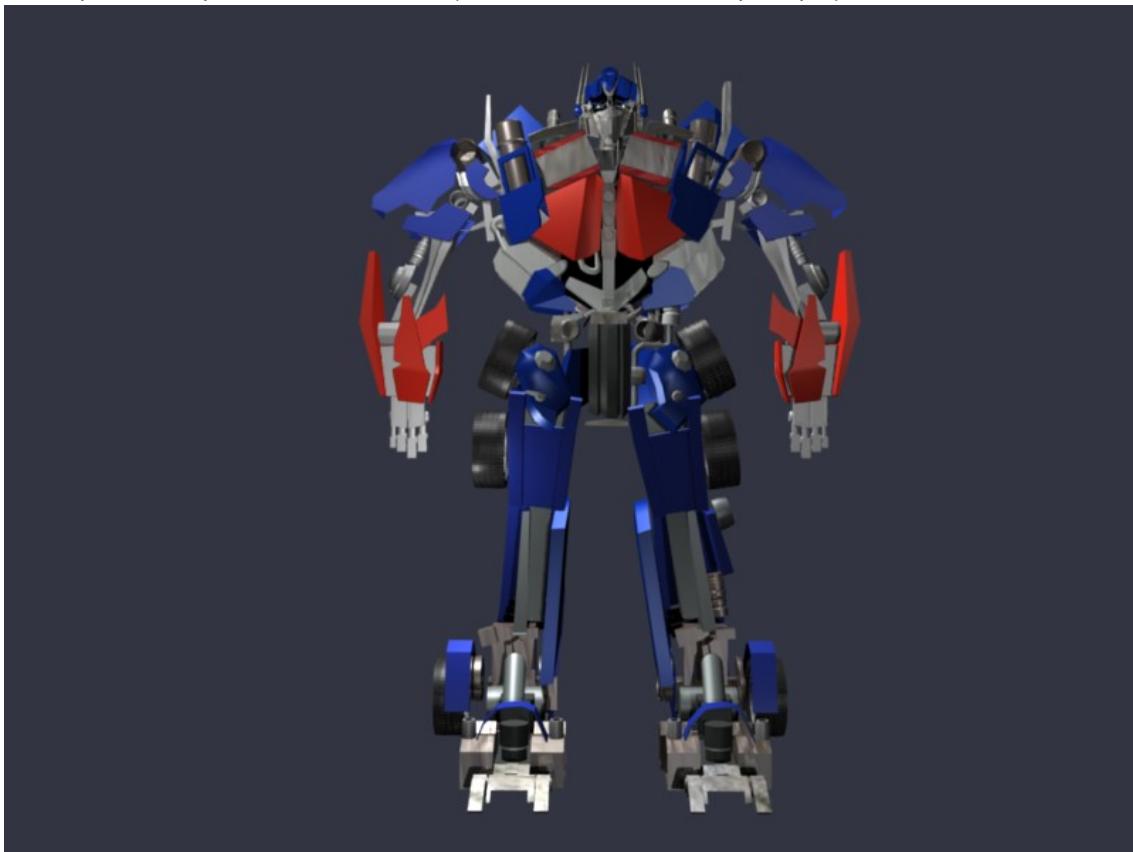
Hixo > Je répond à ton Mp dans la journée ou demain. Y a pleins de choses à dire !

Citation :

+1, regarde un peu son historique, tu verra la belle progression

Je le fais ? Je le fais pas ? Allé ! C'est parti ! Flashback !

2011-premier wip sur le blenderclan, (entre 6mois et 1ans de pratique) :



2012 - Ma première caisse, oui ça pique les yeux :

Avril 2012, ça commence à ressembler à quelque chose, mais ça reste basique. C'est la seule image potable dans un wip de 40 pages.

2012 toujours, je vous jure que j'étais fier !

Trois mois plus tard... une image correcte apparaissait :

Deux mois plus tard, toujours en 2012 (l'époque où mes wips duraient 2jours, et encore j'ai pas tout mis)

2013, mes voitures ressemblaient enfin à des voitures :

2014, ma postprod est moins brouillon, les images sur mon site datent de ce wip

Aujourd'hui !

J'ai pas tout mis sinon y aurait de quoi remplir 20pages, mais ça permet de voir l'évolution. Et avec du recul je rigole bien quand je vois mes premières images et les questions de kikoo du style : Comment faire un transformer svp ?