



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Casque sci-fi

Subject: Re: Casque sci-fi

Posté par: Spirit

Contribution le : 15/7/2015 2:30:22

@Evren : merci pour ton retour, les bosses sur la vitre viennent du fait que j'ai d'abord conçu le prototype du casque au sculpt, ce qui donne des arrêtes peu marquées. Pour avoir des formes plus "dures" et pouvoir manipuler plus aisément les objets, il faut passer par l'étape de retopologie.

Voici le résultat de la retopologie :

