



[Forum: \[WIP\] et travaux terminés](#)

Topic: Casque sci-fi

Subject: Re: Casque sci-fi

Posté par: Spirit

Contribution le : 19/7/2015 14:40:26

Voici la version finale du casque.

La modélisation a entièrement été faite sous blender.

Le rendu est full cycles, pas de post-prod.

Cela représente environ 40 heures de travail.

Click droit > "ouvrir l'image dans un nouvel onglet" pour la voir en HD.



Toutes remarques ou commentaires sont les bienvenus :)

Je conseille encore l'excellent site [CG Cookie](#) qui regroupe pleins de tutos un peu avancés sur Blender. (Par contre c'est en anglais, et certaines séries de tuto requièrent un accès premium)

A+