



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Casque sci-fi

Subject: Re: Casque sci-fi

Posté par: Papa_Dragon

Contribution le : 19/7/2015 18:36:40

Citation :

Je suis d'accord, je trouve ça vraiment nul voire même honteux de se faire du fric sur un logiciel qui se veut libre et gratuit.

Je trouve ça normal, quand l'auteur passe du temps à réaliser un tuto de bonne qualité je trouve qu'il mérite d'être rémunéré. Logiciel gratuit d'accord, travail gratuit faut pas exagérer. Surtout le prix de l'abonnement blender cookie n'est pas non plus très élevé il me semble par rapport à l'énorme contenu.

Concernant le casque j'aime bien. Il a un certains style. Je me demandais comment tu as fait les petites rayures au niveau des angles. Est-ce que tu as utilisé le node pointness ou est ce que tu as utilisé le paint mode ?

Le node pointness me donne de bons résultats sur un mesh bien subdivisé, mais sur une modé non smoothée et sans subsurf il est inutilisable, ce qui m'embête bien. Je suis curieux de savoir quelle solution tu as choisi.

+++