



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Casque sci-fi

Subject: Re: Casque sci-fi

Posté par: lapineige

Contribution le : 19/7/2015 19:30:29

Je ne voulais pas lancer le débat

Citation :

Je suis d'accord, je trouve ça vraiment nul voire même honteux de se faire du fric sur un logiciel qui se veut libre et gratuit.

Libre ne veut pas dire gratuit. (même si blender est libre et gratuit)

On peut pas toujours se baser sur le bénévolat.

Citation :

Je trouve ça normal, quand l'auteur passe du temps à réaliser un tuto de bonne qualité je trouve qu'il mérite d'être rémunéré. Logiciel gratuit d'accord, travail gratuit faut pas exagérer. Surtout le prix de l'abonnement blender cookie n'est pas non plus très élevé il me semble par rapport à l'énorme contenu.

Je suis totalement d'accord, même s'il m'énerve un poil chez CGCookie...

Mais oui quand tu passe du temps à faire un tuto de qualité (ou quoi que ce soit d'autre), c'est normal d'être rémunéré (sans abus). C'est pas si facile que ça de faire un tuto.

On fait bien des formations payantes, alors payer pour un tuto, si c'est le juste prix et qu'il est de qualité, aucun problème, c'est normal.

Citation :

Le node pointess me donne de bons résultats sur un mesh bien subdivisé, mais sur une modé non smoothée et sans subsurf il est inutilisable

Oui il dépend beaucoup de la géométrie.