



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: WIP thewada

Subject: Re: WIP thewada

Posté par: Thewada

Contribution le : 1/10/2015 18:40:11

Salut le clan,

Encore un petit up, cette fois pour montrer (la fin de?) la modé.

Je suis pas très satisfait de l'extrémité de la queue, les genoux..

Je pense que je vais commencer une armature, pour au moins pouvoir placer les tentacules sur le corps du perso, un peu comme sur la ref, pour habiller tout ça, et sortir de la pose en T. J'aurais pu le moder direct, mais je me suis dit que ça serait plus facilement modifiable en faisant a plat comme ça.

Et ptet aussi déplier, et faire une texture simple pour commencer.

Faudrait aussi que je sculpt les cornes, voir les tentacules. mais j'ai peur de m'y perdre.

La bête en cours:

Au passage, j'ai une question: Si je crée des vertex groups, et qu'ensuite je change le mesh, par ex je devrais faire l'intérieur de la bouche, est ce que ça va modifier les groupes ou pas? J'ai fait un mini test avec un cube, et ça avait l'air d'aller, mais sur un gros mesh je suis pas sûr. Donc est ce qu'il vaut mieux finir vraiment la modé, ou est ce qu'on peut y revenir après sans risque?

++