



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Rendu trop long**

**Subject: Re: Rendu trop long**

Posté par: kokenkonfai

Contribution le : 10/10/2015 20:55:13

Lapineige, justement ça j'aimerais bien,

car le mec du tuto que je suis entrain de suivre utilise CUDA alors que ma version de blender (2.76) ne me propose pas CUDA dans les préférences mais OPenCL