



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: WIP thewada**

**Subject: Re: WIP thewada**

Posté par: Thewada

Contribution le : 14/10/2015 12:10:21

Salut a tous,

J'ai commencé a améliorer la forme d'un tentacule, et à faire un shader associé.

Il y a donc un tentacule duquel partent des pics, le tout relié par une membrane. J'aimerais que la membrane soit transparente et que les pics et le tentacule non. Pour l'instant ça donne ce qui va suivre, mais c'est pas encore ça.

Je vous poste le rendu et le shader, qui contient de la transparence, du SSS, et un layerweight pour les contrôler.

Si vous avez des idées pour améliorer le tout, je suis preneur.

Voilà, j'espère que ça vous plait de voir tout ça.

++