



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation pathtracing lumière miroir et volumetrique

Subject: Re: simulation pathtracing lumière miroir et volumetrique

Posté par: lapineige

Contribution le : 3/12/2015 9:12:01

Visualiser la trajectoire du rayon, à part en rusant, clairement Blender n'est pas fait pour cela.

Après pour avoir le bon nombre de rebonds, Tibi te donne la solution. Y'a notamment les rebonds du volume à 0 de base qu'il te faudra changer.