



Forum: Questions & Réponses

Topic: simulation pathtracing lumière miroir et volumetrique

Subject: Re: simulation pathtracing lumière miroir et volumetrique

Posté par: jcnouveau

Contribution le : 3/12/2015 16:52:10

Salut,

J'ai voulu faire le test et effectivement sous cycle on arrive pas à avoir un truc convaincant.

J'ai remarqué qu'en augmentant un peu la rugosité du glossy on distingue un peu le rebond du rayon mais c'est pas top.

Le blend sous cycle :

<http://www.pasteall.org/blend/39499>

Si tu veux obtenir un résultat proche de la réalité il te faudra passer sur un autre moteur de rendu.

Voilà ce que j'ai pu obtenir avec Luxrender en quelques secondes de rendu :

<http://www.pasteall.org/pic/96133>

Et si tu ne crois que ce que tu vois

le blend :

<http://www.pasteall.org/blend/39500>