



**Forum: Questions & Réponses**

**Topic: Pb Cycles - Fgone**

**Subject: Re: Pb Cycles - Fgone**

Posté par: laroberte

Contribution le : 12/12/2015 5:22:49

J'ai peut être une idée sur le problème :

- l'artefact est placé sur le point 0 des Y donc avant les valeurs sont négatives, après elles sont positives.
- mon objet est placé au centre de la scène
- les reflets oscillent entre les valeurs positives et négatives.
- si je résonne en binaire, les valeurs positives et négatives sont réglées par le bit le plus à gauche.

Je pense donc que les valeurs binaires ne sont pas plafonnées en mini et maxi, et qu'elles font "un tour de compteur" altérant le bit le plus à gauche.

Pour valider cette théorie j'ai déplacé mon objet dans les Y (soit en avant, soit en arrière) et le problème disparaît.

C'est peut être une grosse bêtise, mais en général j'ai de l'intuition