



Forum: [WIP] et travaux terminés

Topic: Projet Tales & Legends

Subject: Re: Projet Tales & Legends

Posté par: Redstar

Contribution le : 19/3/2016 16:12:01

J'ai l'intention de mettre des animations pour les cheveux des personnages en shape keys.

Avant d'exposer mon problème, j'explique le contexte:

J'ai fait une simulation de l'animation des cheveux selon le mode "attente" du personnage. Je dois maintenant enregistrer frame par frame cette animation en shape key (il y en a 190) puis en faire une animation pour le bge.

Après quelques recherches et essais infructueux, j'ai décidé de tenter de créer un script qui automatiserait tout ça:

[Voici un script sur lequel je m'inspire.](#)

[Et voici ce que j'ai pu faire pour le moment.](#)

J'aimerais d'abord pouvoir obtenir 190 shape keys sans que ça plante. Créer l'animation sera la seconde étape.

Donc mon problème est que je ne comprends pas pourquoi je ne peux pas utiliser un "while" et pourquoi il y a un "for" suivi d'arguments ainsi.