



Forum: Concours

Topic: DEFIS du CLAN sem 11 : La nuit tombée

Subject: Re: DEFIS du CLAN sem 11 : La nuit tombée

Posté par: busanga

Contribution le : 21/3/2016 8:30:53

2 pts pour Pamprelinx : il a une bonne bouille ton hérisson, l'ensemble est bien réussi et homogène et surtout répond bien au thème. Côté modé on a l'impression que tu as tout donné sur les mains/pieds et qu'après tu as expédié tout le reste

1 pt pour Jimoke : le premier rendu me plaisait presque mieux, il y a un côté pantin qui pouvait être exploité. Dans le deuxième, les étoiles sont pas terribles... et attention tu as oublié de déplacer la poignée de la fenêtre

Fatalis : le style est pas mal, les reflets sur la route surprennent un peu mais finalement ça va bien avec l'ensemble. Les mains du squelette me semblent inversées.

Littlealien : la texture des aiguilles détone, il aurait fallu un peu de brillance.

Moukha : c'est surtout le lien avec le thème qui manque... soit tu parlais sur le jeu de mots et on aurait voulu imaginer que c'est le canon qui avait fait tomber la nuit, soit tu parlais sur une scène nocturne et le mot "NUIT" est de trop. L'éclairage est intéressant mais la modé et les textures font trop "lisses".

76MPaul : comme Moukha le dit plus loin, on ne comprend pas trop ce que ça représente, au début j'ai même pensé que c'était un croissant de lune. Dans le compositing, je vois pas mal de MixColor avec des Fac à 1, donc il y a bien les 3/4 des noeuds qui ne servent pas

imael : je t'aurais bien mis 1 pt aussi, c'est joliment fait. A voir ton avatar, je pense que les pissenlits ne t'ont pas posé trop de problème