



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Orientation objet**

**Subject: Re: Orientation objet**

Posté par: Redstar

Contribution le : 11/4/2016 8:08:57

Salut,

En allant me coucher hier soir, il m'est venu une idée que j'ai testé ce matin:

Pourquoi ne pas "capturer" et convertir puis appliquer ?

Le résultat est intéressant mais la mauvaise nouvelle est que je ne parvient pas à aller au delà de 180 degrés car la valeur s'inverse.

Je pense que mon .blend montre encore mieux ton problème de ta vidéo (voir console).  
J'ai voulu tester deux angles mais comme d'habitude, un seul fonctionne.

J'ai atteint mes limites, je peux pas aller plus loin ...

[Bingo !](#)

-