



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: camelia59236

Contribution le : 5/5/2016 19:13:11

Ajoute l'odeur du sang

. Si le perso principal est touché tu peux augmenter l'orientation du zombie dans la direction du perso principal.

Merci de partager ton avancement en tous cas ;)