



[Forum: Graphisme alternatif](#)

Topic: GMIC: rendre des textures périodiques

Subject: Re: GMIC: rendre des textures périodiques

Posté par: maddam

Contribution le : 9/5/2016 5:02:53

c est plutot simple : tu le telecharges et tu le mets dans /home/user/.gimp-2.8/plug-ins/ meme si tu as installé la version de la distribution (1.6.8 sous testing) c est la 1.7.1 que tu auras a l ouverture de gimp

a noter, un debut d integration pour blender : [blender-2-gmic](#) dans le sequencer.

peut etre un jour dans l editeur de node