



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: GMIC: rendre des textures périodiques**

**Subject: Re: GMIC: rendre des textures périodiques**

Posté par: Ecirbaf

Contribution le : 9/5/2016 16:11:13

Oui je confirme, je l'ai testé vite fait hier soir le filtre est plus "propre" que le filtre rendre "raccordable" : il corrige le raccord sur les bords de l'image alors que celui de gimp recolle les motifs copié au milieu de l'image à cheval sur les bords. De plus le nouveau filtre possède une option pour corriger les différences de lumières sur les différentes parties d'une image et c'est très pratique (désolé pour les répétitions). Tout cela est possible dans Photoshop bien sûr mais ça demande plus de manip. Voici un tuto d'ailleurs Photoshop pour faire cela (il ne traite pas du raccord par contre, juste de l'égalisation des différentes zones). Pour l'instant je procède comme ça mais possible que mes prochaines textures passeront par gmic par contre

(ne serait ce pour comparer)

[3 Simple Photoshop Tips to Create Better Textures](#)