



**Forum: Graphisme alternatif**

**Topic: GMIC: rendre des textures périodiques**

**Subject: Re: GMIC: rendre des textures périodiques**

Posté par: Moukha

Contribution le : 12/5/2016 17:40:17

Excellent le Blender clan, toujours un mec pour passer une bonne info!

Indispensable G&#039;MIC!

Allez un petit partage d&#039;une création toute fraîche et qui vient de remporter un modeste concours... Le thème étant : chop (je gimp moi! :p) a cow.

Psychopath :

Utilisation du sharpen gold-meinel de G&#039;MIC pour l&#039;occasion. Les pré-réglages sont bons mais un peu forts parfois alors je joue avec la transparence après avoir dupliqué le calque.

A+