



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Projet Tales & Legends**

**Subject: Re: Projet Tales & Legends**

Posté par: Redstar

Contribution le : 21/5/2016 7:05:58

Bonjour,

J'ai prévu de donner la possibilité au joueur d'exercer un des métiers suivant et j'aimerais avoir vos idées sur le type de mini-jeu que vous aimeriez vous attendre selon le métier:

- Coursier:

Là, c'est pas compliqué, aller de tel endroits à tel endroits et parler à X pour lui donner ce qu'il attends.

- Forgeron:

Le but serai de forger des objets (peut importe l'objet, là n'est pas la question).

Personnellement, j'aurai repris le mini-jeu de Fable 2: un "pointeur" ferai un allé-retour dans une barre de progression qui, elle, diminuera progressivement, il faut cliquer au bon moment pour que le pointeur s'arrête dans la zone pour réussir le "round".

- Pécheur:

J'ai pas d'idée de mini-jeu pour ce métier.

- Bucheron:

Même principe que le Forgeron...

- Tavernier:

Le personnage sert des pnj désignés dans la taverne mais je trouve que c'est un peu trop simple...

- Tisserand:

Fabriquer des vêtements en face d'une machinerie d'époque mais pas d'idées pour le mini-jeu.

- Alchimiste:

Fabriquer des potions, pas d'idée de mini-jeu.

- Fermier:

Le but serai de labourer les champs mais pas d'idée du mini-jeu.

Il y a également des idées que je ne suis pas sûr de réaliser et je voulais vous en faire part et avoir votre avis:

- Jauge soif: il y a déjà la jauge de faim, je ne vois pas l'intérêt de rajouter la soif.
- Jauge beauté (vestimentaire): J'avais penser mettre cette condition pour pouvoir accéder à certains bâtiments où certains évènements.
- Ajout pnj saoul: cela concerne des pnj non-important. Mis à part le coté fun, je vois pas l'intérêt d'implémenter ça...