



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: Questions techniques sur le bge.**

**Subject: Re: Questions techniques sur le bge.**

Posté par: DaWaaaaghBabal

Contribution le : 27/5/2016 12:21:20

"To pad" veut aussi dire "rembourrer". Ça s'utilise plus souvent dans des contextes où un paquet de données ou un fichier doit avoir une taille fixe ou minimale (champ d'une base de données, paquet de données TCP...). Si ce qu'on veut enregistrer ou envoyer est plus court que ce minimum, on ajoute des bits pour compléter, de la même façon qu'on rembourre un colis avec du polystyrène. Ici, c'est de données utilisables qu'il s'agit, pas d'un tas de bits arbitraires pour occuper l'espace, donc il n'est pas vraiment approprié de parler de padding, mais on n'est pas à un petit abus de langage près