



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: Hook

Contribution le : 11/6/2016 5:31:27

Salut ! C'est les vacances il est temps de se remettre sérieusement sur le projet

Merci Moaaa, j'utilise les actions je vais essayer de remplacer l'armature suivant les membres restants, voir ce que ça donne ..

Salut RatedJosh, merci pour ton com ! C'est un peu du hardcore gameplay

c'est juste long à coder il faut pas s'emmêler les pinceaux avec tout les scripts.

Voilà une nouvelle vidéo avec le nouveau model de zombie, sans le système de démembrement mais avec quelques animations:

<https://www.youtube.com/watch?v=REv5p9k83-U>

Bon week end à tous