



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Questions techniques sur le bge.

Subject: Re: Questions techniques sur le bge.

Posté par: Redstar

Contribution le : 14/6/2016 11:45:51

La version 2.76 est aussi concernée (j'ai voulu tester)...

Par contre, il semblerait qu'en stand alone, ça ne se produit pas... comme si la version 2.77 détectait des fichiers .blend 2.70 et se mettait en 2.70 (j'ai fait tester par une connaissance qui a Windows 10 et il ne m'a rien dit au sujet d'un "bug" que je rencontre actuellement).

Et le fichier blend est celui de la bêta 0.2 (que je n'ai pas modifiée, naturellement).

Quand je sortirai la version 0.3, je ferai un launcher en 2.77 (pour win 10) et un en 2.70 en plus pour comparer et voir ce que ça donnera...