



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: Anarchy62

Contribution le : 22/6/2016 16:19:27

De très bonnes idées Timeman13

, les QTE est ultime mais ça doit être tendu à coder. Dans le genre si vous connaissez, Last of US ya rien de mieux de ce côté.