



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS horreur - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: timeman13

Contribution le : 22/6/2016 17:06:02

Citation :

Anarchy62 a écrit:

De très bonnes idées Timeman13, les QTE est ultime mais ça doit être tendu à coder. Dans le genre si vous connaissez, Last of US ya rien de mieux de ce côté. Citation :

Merci, est que j'ai toujours été quelque peu inspiré par le game design

(voir le 89 ème message) :

http://blenderclan.tuxfamily.org/html/modules/newbb/viewtopic.php?topic_id=44349&forum=7&post_id=535974#forumpost535974

En ce qui concerne les QTE, je ne sais pas si le codage devrait être vraiment difficile : appuyer sur une touche qui affiche au hasard pour contrer une attaque précise de l'adversaire ?
Qu'en pensez vous?