



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord

Subject: Re: Fps Survival Horror

Posté par: rikoo

Contribution le : 1/7/2016 13:35:54

Salut,

Déjà, je voulais vous dire que vous avez étalé un taf de malade, donc félicitation. Je continuerai à vous suivre

Je me demandais, tu disais que ça rame avec 10 zombies mais c'est à cause de quoi ?
Les script sur les zombies ou les models ?

Bon blend et a++