



**[Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives](#)**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: FoxRock

Contribution le : 1/7/2016 13:54:42

Pas de soucis hook balance moi un zombie par MP

Je te fais quelques trucs en NLA et tu gardes ce qui te plaît ou tu me dis ce qui ne va pas.

Tu veux un cycle sur combien de frames ?