



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: rikoo

Contribution le : 3/7/2016 10:43:39

D'accord et depuis le système de chargement ça lag moins ?

Compte tu rajouter plus de zombies ?

A++ et bon blend, oh allez bon courage aussi :D