



**Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives**

**Topic: DeadSigns FPS Unity - Version alpha disponible + discord**

**Subject: Re: Fps Survival Horror**

Posté par: Hook

Contribution le : 5/7/2016 13:33:53

Redstar:

Salut, en effet je pourrait tenter ça, mais de ce que j'ai vu c'est déjà effectif dans le jeu, et si des zombies passent derrière moi les performances pour les animations diminuent, donc je me demande si c'est pas mis en place automatiquement.

Lucky:

Ah j'ai pas regardé pour ce coté la, je vais essayer mais en tout cas j'ai bake les IK puis je les ait désactivés et je gagne énormément de performances, je suis a 20% pour les anims au lieux de 40% avec un bon nombre de zombies.

Tiger:

Avec plaisir ça m'intéresse !

Merci encore pour vos retours les gars

Ps: J'avais pas vu ton post FoxRock, merci à toi aussi ;)