



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Naball Evolution Invasion**

**Subject: Re: Naball Evolution Invasion**

Posté par: atomix

Contribution le : 31/8/2016 12:50:02

Des versions compatibles sur Linux ou MacOS seraient les bienvenue. Seulement, moi et ceux m'aidant à travailler pour ce projet, nous ne sommes pas équipé de ces OS et on ne peut pas tester le jeu. Il est probable par exemple qu'il y est des bugs dans certaines configurations du jeu (je pense notamment aux sauvegardes qui sont créés dans les AppData). Enfin, je n'en sais rien personnellement mais je préfère m'assurer qu'il n'y est aucun problème de compatibilité.

Mais j'imagine qu'avant la sortie officielle du jeu, il devrait être annoncé une compatibilité à d'autres OS. Et j'espère surtout, sur SmartPhone par exemple, ça serait génial :)