



**Forum: [WIP] et travaux terminés**

**Topic: Naball Evolution Invasion**

**Subject: Re: Naball Evolution Invasion**

Posté par: Matpi

Contribution le : 31/8/2016 13:28:27

La création du fichier de runtime ne demande en fait même pas d'être sur la plateforme correspondante; il suffirait de télécharger les binaires d'une autre plateforme et de modifier légèrement l'addon;export. Je peux te montrer, si tu veux.

(reste bien sûr le problème des configs, mais ça se modifierait assez simplement aussi)

EDIT:

en fait, l'addon "Game Engine Publishing" le permet déjà.