



Forum: Moteur de jeu GameBlender et alternatives

Topic: Jeu "Collapsing - Quandore's Fate"

Subject: Re: Jeu "Iron Man Collapsing"

Posté par: timeman13

Contribution le : 24/9/2016 9:48:16

Citation :

tiger76 a écrit:

Salut,

Oulala je vais pas m'attarder sur ce que j'aimerais dans le jeu ; en aurai pour des années de dev je pense ahah

Sinon j'opterai pour la caméra qui recule, plus la vitesse est importante plus elle est loin.

Sinon si elle est statique je pense pas qu'il y aura le plaisir de voler.

Après je sais pas trop ce que tu as envie de faire comme jeu donc je peux pas trop te donner des idées de gameplay

Mais si ; en veux ; inquiète pas je suis paré ahah

A++ et bon courage

Merci beaucoup pour votre réponse :D

Le but ; est justement d'avoir le plus d'idées possible venant des joueurs : Que voulez vous pouvoir accomplir dans le jeu, quelles sont les mécaniques de combat qui vous conviendraient? etc...

De mon côté j'ai déjà une idée assez précise du gameplay général, mais toutes vos idées sont évidemment les bienvenues ! ;)

Pour la caméra, je pense finalement alterner entre la vue dynamique et la vue statique.